Zasady projektu z PAP w semestrze 26Z

prowadzący Kamil Żbikowski (kamil.zbikowski@pw.edu.pl)

Każdy zespół powinien przygotować aplikację umożliwiającą tworzenie, edycję i wyszukiwanie informacji w bazie danych.

Główny nacisk położony jest na projektowanie interfejsu użytkownika w wybranej technologii. Ważne są również: zarządzanie źródłami, tworzenie testów (jednostkowych / integracyjnych) oraz wykorzystanie narzędzi ciągłej integracji.

Proszę uważnie zapoznać się z wymaganiami.

Realizują Państwo działającą aplikację, którą prowadzący musi otrzymać do sprawdzenia w przystępny, możliwie ustandaryzowany sposób. Sposób dokumentacji i umiejętność skondensowanego przekazania istotnych informacji również podlega ocenie.

Etapy:

1. **(do 18.11.2026)**
   1. Propozycja projektu przez zespół w formie one pagera w formacie pdf z:
      1. Makietą głównego interfejsu wykonaną np. w draw.io.
      2. Listą wymagań funkcjonalnych (opisanych w kontekście interfejsu użytkownika). Minimum 3 różne wymagania funkcjonalną na jedną osobę w projekcie. Każde wymagania przypisane do konkretnej osoby. Realizacja preferowana przez daną osobę.
      3. Propozycję wykorzystywanych technologii oraz bazy danych.
   2. PDF należy przesłać jako załącznik na adres mailowy prowadzącego. Prowadzący akceptuje projekt lub zgłasza uwagi i zaprasza na konsultacje. Przejście do kolejnego etapu warunkowane jest akceptacją przez prowadzącego (konsultacje / mail / teams).
   3. Założenie repozytorium na GitLabie; przydzielenie praw do repozytorium prowadzącemu grupę zajęciową (kzbikows) oraz prowadzącemu wykład (jmyrcha).

2. **(do 22.12.2026) - działający prototyp**
   1. W terminie oddania prowadzący otrzymuje mailem następujące artefakty:
      1. W treści kopię wymagań funkcjonalnych i procentowy stopień ich realizacji (oczekiwana pełna realizacja 20% wszystkich wymagań danego zespołu).
      2. Jako załącznik one-pager w pdf opisujący zrealizowany prototyp z opisem wykorzystywanych technologii, schematem bazy danych.

3. **(do 11.01.2027) – działająca aplikacja**
   1. W terminie oddania prowadzący otrzymuje mailem następujące artefakty:
      1. Link do nagrania prezentujący wszystkie zrealizowane wymagania funkcjonalne w aplikacji od strony interfejsu użytkownika (= "przeklikanie" się przez aplikację zgodnie z wymaganiami funkcjonalnymi)
      2. W treści kopię wymagań funkcjonalnych z Etapu 1 i procentowy stopień ich realizacji (oczekiwana realizacja 100% dla wszystkich pozycji).
      3. W pliku README w głównym katalogu na repozytorium znajduje się kompletna instrukcja instalacji od "zera" dla środowiska Linuxowego (aplikacja + baza danych + ew. dane początkowe). Pożądane jest, aby po sklonowaniu repozytorium instalacja i uruchomienie było one-linerem / zostało obsłużone przez skrypt instalacyjny / kontener dockerowy.
   2. Prowadzący może zgłosić uwagi przed Etapem 4.

4. **(do 27.01.2027) - PREZENTACJA**
   1. W ramach konsultacji (spotkanie w terminie konsultacji) ostateczna prezentacja projektu, kodu źródłowego z uwzględnieniem ewentualnych uwag z poprzedniego etapu. Wymagana obecność całego zespołu. Czas trwania 20 min. Termin ustalany indywidualnie z prowadzącym.

      Prezentacja powinna mieć następującą strukturę:

      1. Instalacja i uruchomienie live.
      2. Założenia projektowe z Etapu 1.
      3. Realizacja założeń (demo aplikacji i przejście po zrealizowanych wymaganiach funkcjonalnych od strony UI)
      4. Prezentacja kodu źródłowego i głównych komponentów.
   2. Proszę punkt 1.1 potraktować jako symulację prezentacji Państwa oprogramowania dla „potencjalnego klienta/odbiorcy" – opowiedzieć o wszystkich zaletach, korzyściach, funkcjonalnościach.

Kryteria oceny:

1. Aplikacja - przejrzystość i jakość kodu, intuicyjność interfejsu użytkownika, obecność testów oraz narzędzi wspierających proces deweloperski.
2. Realizacja założeń
3. Prezentacja - przejrzysty sposób prezentacji Państwa projektu.